

WELCHER BERUF PASST ZU DIR?

PÄDAGOGISCHE BERUFE ERKUNDEN
MIT VIRTUAL REALITY



Wir helfen
hier und jetzt.

**ASB**

Arbeiter-Samariter-Bund

Jetzt loslegen

Scannen Sie einfach den QR-Code und schon können Sie ASB-Einrichtungen für Kinder, Jugendliche und Familien entdecken und die Berufe dort kennenlernen.



www.asb-nrw.de/berufe-erkunden

EINFÜHRUNG

WOZU DIENT DIESES PROJEKT?

Die Corona-Pandemie hat noch einmal deutlich gezeigt, wie wichtig pädagogische Berufe sind und welche Rolle Einrichtungen der Kinder- und Jugendhilfe für unsere Gesellschaft spielen.

Gleichzeitig hat die Pandemie es aber auch schwieriger gemacht, sich über diese Berufe zu informieren. Was tun eigentlich Mitarbeiter*innen in

Einrichtungen für Kinder, Jugendliche und Familien? Welche Anforderungen muss man erfüllen, um dort zu arbeiten? Wie sieht es vor Ort konkret aus?

Das Virtual Reality-Erlebnis des ASB NRW stellt pädagogische Berufe lebensnah und interaktiv vor. Erleben Sie es selbst unter www.asb-nrw.de/berufe-erkunden



PÄDAGOGISCHE BERUFE VIRTUELL KENNENLERNEN

SO FUNKTIONIERT'S

Unsere Erkundung von pädagogischen Berufsfeldern steht allen Interessierten **kostenfrei** zur Verfügung. Sie können diese sowohl **als Virtual-Reality-Erlebnis** als auch in einer 360°-Variante überall dort erleben, wo Sie einen stabilen Internetzugang haben.

Unsere VR-Anwendung funktioniert auf fast **allen Modellen von VR-Brillen** – besonders gut auf sogenannten „Stand Alone“-Geräten, die keine Verbindung zu einem Computer benötigen.

Rufen Sie dazu im Browser von VR-Brille oder Tablet/Smartphone einfach folgenden Link auf und starten Sie das VR-Erlebnis: **<https://vr.asb-nrw.de>**



Eine Anwendung, viele Möglichkeiten

Das können Sie in der Anwendung tun:

- ✚ Sehen Sie sich einzelne Einrichtungen an – z.B. nur die KiTa oder nur das Jugendhaus – oder wechseln Sie innerhalb der Anwendung von einer Einrichtung zur nächsten.
- ✚ Fixieren Sie die Sprechblasen mit dem Blick oder klicken Sie darauf, um die Fragen auszuwählen, die die ASB-Mitarbeiter*innen beantworten sollen.
- ✚ Schalten Sie den Ton an, damit Sie die verschiedenen Antworten anhören und die Erfahrungen der ASB-Pädagog*innen kennenlernen können.
- ✚ Mit einem Klick auf die Info-Punkte können Sie sich zusätzliche Informationen und weiterführende Links anzeigen lassen.

Lassen Sie sich nicht hetzen: Es gibt kein Zeitlimit, Sie können jede Szene in Ihrem je eigenen Tempo ansehen.



BERUFE IN DER GRUPPE

MIT VR-BRILLEN ERKUNDEN

DARAUF SOLLTEN SIE ACHTEN

Virtual Reality-Geräte sind in aller Regel einfach und intuitiv zu bedienen. Einige Regeln sollten Sie jedoch unbedingt beachten:

1. Bitte stellen Sie sicher, dass Sie die Brillen **ausschließlich in sicheren Umgebungen** benutzen. Während des Tragens der Brille können die Nutzer*innen ihre natürliche, reelle Umgebung nicht sehen. Daher ist eine sichere Umgebung mit ausreichend Abstand zwischen den Teilnehmer*innen besonders wichtig.
2. Stellen Sie insbesondere sicher, dass **keine offenen Fenster, Treppen, heiße oder besonders kalte Gegenstände, offenes Feuer oder andere potentiellen Gefahrenquellen** in der Nähe sind.
3. **Altershinweis:** Kindern unter 12 Jahren wird die Nutzung von VR-Brillen nicht empfohlen – sollten Sie die Brillen bei Kindern in der entsprechenden Altersgruppe einsetzen, empfehlen wir das Beisein von Erwachsenen und das Einholen einer Einverständniserklärung durch die Eltern. Auch Kinder zwischen 12 und 18 Jahren sollten die Berufsfelderkundung in den VR-Brillen nicht ohne Beisein eines Erwachsenen nutzen.
4. Expert*innen empfehlen, VR-Headsets nur zeitlich begrenzt zu tragen, häufig wird eine Dauer von maximal **30 Minuten am Stück** empfohlen, auf die eine mindestens 10-minütige Pause folgen soll.



SICHERHEITSHINWEISE

- Achten Sie darauf, dass die Nutzer*innen genügend Abstand zueinander haben.
- VR-Neulinge sollten sich langsam mit der Nutzung der Brillen vertraut machen, um ein Gefühl für die Bewegung im Raum und die Steuerung innerhalb der virtuellen Räume zu bekommen.
- Bei Personen, die vorher noch nie ein VR-Erlebnis durchlaufen haben, kann das Tragen der VR-Brille unangenehme Reaktionen auslösen, die das Erlebnis beeinträchtigen, zum Beispiel leichter Schwindel oder Druckgefühl durch das Aufsetzen der Brille. Diese geben sich in der Regel nach kurzer Zeit.
- Bitte brechen Sie die Nutzung der VR-Headsets sofort ab, wenn Sie eines der folgenden Symptome an sich oder einer anderen Nutzer*in erkennen:
 - visuelle Anomalien, z. B. verzerrtes Sehen, Augenschmerzen
 - übermäßiges Schwitzen, Übelkeit, Schwindel, Desorientierung, Gleichgewichtsverlust o. ä.
 - Hautreizungen (die auf eine Allergie gegen die Brille hinweisen könnten)

Bei Fragen wenden Sie sich gerne an den ASB NRW: kontakt@asb-nrw.de

VERLEIH VON VR-GERÄTEN

Für ASB-Regionalverbände in NRW, die keine eigenen VR-Geräte zur Verfügung haben, halten wir einige Geräte zur Ausleihe vor. Fragen Sie gerne an, ob die Brillen und Tablets zum von Ihnen gewünschten Zeitpunkt noch verfügbar sind.

Wir können bis zu 10 VR-Brillen und 10 Tablets gleichzeitig verleihen.

Sie können die Geräte in der ASB NRW-Landesgeschäftsstelle in Köln abholen und wieder dorthin zurückbringen. Auch ein versicherter Versand

ist möglich – wenn Sie für die Versandkosten aufkommen.

Interessierte an einer Geräteausleihe schreiben eine E-Mail an:
hermanns@asb-nrw.de

Verantwortlich:

Arbeiter-Samariter-Bund NRW e. V.
Kaiser-Wilhelm-Ring 50
50672 Köln
0221-949 707-0
kontakt@asb-nrw.de
www.asb-nrw.de
www.facebook.com/asbnrw



Arbeiter-Samariter-Bund NRW e. V.

Kaiser-Wilhelm-Ring 50

50672 Köln

0221-949 707-0

kontakt@asb-nrw.de

www.asb-nrw.de

www.facebook.com/asbnrw

Wir helfen
hier und jetzt.



Arbeiter-Samariter-Bund